

Modelleerafspraken

Het niet maken van modelleerafspraken kan tot een onbruikbaar model leiden voor de partij die er mee aan de slag wil gaan. Dit document legt een aantal afspraken vast om de bruikbaarheid van het BIM-model te verhogen.

Volgende modelleerafspraken worden aangehouden:

Algemeen:

- Altijd modelleren zoals men het fysiek gebouw gaat bouwen:
 - Ruwbouwelementen opdelen per verdiep (bv. geen dragende wanden over volledige hoogte van het gebouw modelleren).
 - Elementen opdelen per bouwfase: niet met samengestelde elementen modelleren indien deze niet gelijktijdig uitgevoerd worden (bv. dragend binnenspouwblad apart houden van isolatie en gevelmetselwerk).
 - Vloerafwerking laten doorlopen in de deuropening en de deuropening in de wand tot op de ruwbouwplaat laten lopen.
 - Hellingsbeton in helling te modelleren.
 - ...
- Modelleren rekening houdend met de geometrie van elementen zoals ze in de markt te verkrijgen zijn: bv. exacte breedte silicaatsteenwanden; sectie TT-liggers; staalstructuren altijd modelleren met standaard profielsecties (b.v. HEA 120), ...
- Bij wijzigingen: elementen aanpassen, niet verwijderen en opnieuw modelleren.
- Geheel of gedeeltelijke doublures van primaire elementen zijn niet toegelaten (bv. balk en kolom, verluchtungskanaal en balk, lichte scheidingswand en kruisende balken, ...). Ingewerkte elementen dienen hier niet aan te voldoen: wapening, ingewerkte elektrakabels en schakelaars, ankers, ...
- Verbinding van elementen steeds op unieke manier (bv. niet één keer een kolom tot onderzijde balk en op een andere plaats een doorlopende kolom door een uitsparing in balk).

Specifiek voor Revit:

- 'Eigenlijk gebruik' van objecten toepassen voor alle objecten. Dit betekent wanden modelleren met *Wall* objecten, ramen met *Window*-objecten, balken met *Structural framing*-objecten, vloeren met *Floor*-objecten, ...
- Er mag geen gebruik gemaakt worden van de mogelijkheid 'Rotation True North'. De as die de langste zijde van het gebouw volgt ligt horizontaal (om zo weinig mogelijk witte ruimte te hebben bij opmaak van sheets).
- Verdiepingshoge objecten (kolom, wanden, ...) steeds een relatie geven met de bovenste en onderste (hulp-)levels. Bij voorkeur dus geen 'off-set' vanaf een peil gebruiken om de hoogte te bepalen.
Elementen die niet verdiepingshoog zijn (balken, vloeren, ...) staan in relatie met één (hulp-) level.
- Geen gebruik maken van de functie 'attach to...' (IFC kan hier niet mee overweg).
- Sparingen altijd modelleren met een 'sparingmaker'; dit is een GenericModel (Family in Revit) die middels parametrische waarden wordt ingeregeld. Dit maakt het tellen en snel aanpassen van een reeks sparingen mogelijk.

- 'Wall sweeps' en 'slab edges' maximaal vermijden. Beter is hiervoor een aparte family aanmaken.
- Lift- en leidingkokers als 'shaft' modelleren.
- 'Unjoin' in volgende gevallen is verplicht:
 - Indien smalle (bv. akoestische) ontkoppeling nodig is.
 - Wanneer 2 elementen met verschillende materialen met elkaar in contact staan.
- Verdiepingen worden uniform bepaald en benoemd in alle aspectmodellen. (In de verdiepingsnaam wordt het relatieve peil in mm. vermeld.) In het algemeen kunnen we stellen dat er per verdieping 1 level en 2 hulplevels moeten zijn.
 - Het level is gelegen ter hoogte van het afgewerkte vloerpeil en wordt als een 'Building Story' gedefinieerd.
 - Zowel aan de onderzijde als aan de bovenzijde van de draagvloer moet er een hulplevel voorzien worden. Deze hulplevels dienen enkel voor het modelleren te vergemakkelijken en mogen dus niet aangeduid zijn als 'Building Story'!

