

Worksharing avec Dropbox

Il est possible de travailler par Worksharing (partage du travail) via Dropbox pour les modeleurs Revit qui se trouvent à différents endroits. Cela peut fournir une solution pour les courtes ou petites missions. Ce document décrit les étapes pour le mettre en place.

Pour une coopération intense cette approche n'est pas indiquée. Pour cela, il est préférable de mettre en place une plate-forme spécialisée.

Étape 1: Dropbox sur votre ordinateur

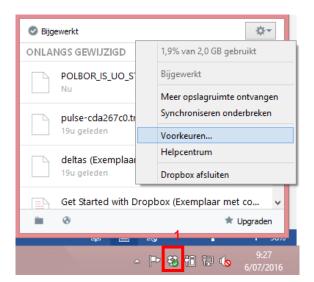
Si vous n'avez pas encore Dropbox, vous pouvez le télécharger via https://www.dropbox.com/downloading

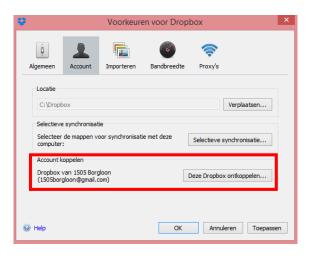
Un compte distinct doit être créé par projet. Cela nécessite une adresse email unique.

Ajoutez le compte spécifié :

email : XXXXProjectnaam@gmail.com
 mot de passe : XXXXWachtwoord

- Lorsque vous avez déjà Dropbox sur votre ordinateur, Il est important que vous changiez votre compte actuel avec le nouveau compte spécifié.
 - 1. Appuyez sur l'icône Dropbox dans le coin en bas à droite de la barre des tâches
 - 2. Accédez aux paramètres dans le coin supérieur droit de la fenêtre (roue dentée)
 - 3. Cliquez sur 'Préférences'
 - 4. Un nouvel écran apparaît : allez dans 'Compte'
 - 5. Dans 'Association de compte', choisissez 'Dissocier cette Dropbox'





6. Dropbox vous demande si vous êtes sûr de vouloir dissocier cette Dropbox, cliquez sur 'OK'

Weet je zeker dat je deze computer wilt ontkoppelen van Dropbox?

Hierdoor wordt gestopt met het synchroniseren van je bestanden, maar de bestanden in de map Dropbox worden niet verwijderd.

OK Cancel



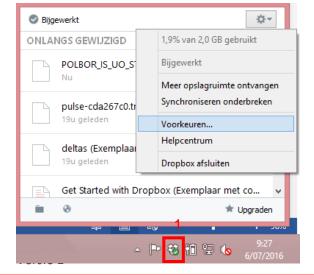
Après quelques secondes, un nouvel écran s'affiche, indiquez ici le compte spécifié avec le mot de passe.

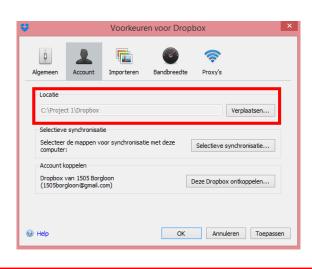


Étape 2: Dropbox sur le lecteur C

Il est important que la Dropbox de tout intervenant qui utilise le Worksharing du modèle Revit soit enregistrée au même endroit. C'est toujours dans <u>un dossier avec le nom du projet</u> (sensible à la casse) <u>à la racine du lecteur C</u>. Donc « C:\Project 1 »

- 1. Appuyez sur l'icône Dropbox dans le coin en bas à droite de la barre des tâches (1)
- 2. Accédez aux paramètres dans le coin supérieur droit de la fenêtre (roue dentée)
- 3. Cliquez sur 'Préférences'
- 4. Un nouvel écran apparaît, allez à 'Compte'
- 5. À 'Localisation', choisissez l'emplacement correct de la Dropbox sur le lecteur C. Dropbox va créer lui-même un sous-dossier incluant 'Dropbox'. Donc 'C:\Project 1\Dropbox'





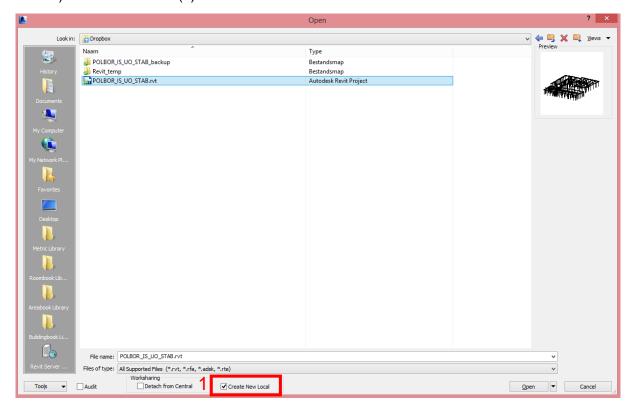


Étape 3: Worksharing via Dropbox

Dans la Dropbox, il va y avoir un fichier Revit « Central Model » (Modèle central). Il est important que vous n'ouvriez JAMAIS ce modèle central directement depuis Dropbox.

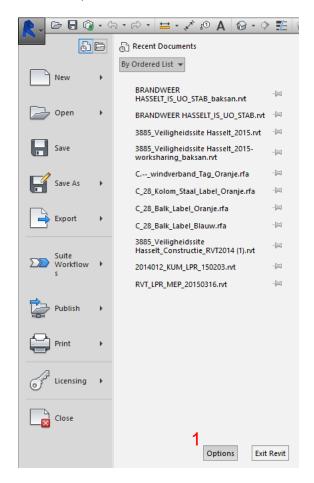
L'ouverture du fichier Revit se fait d'abord par Revit, dans la version convenue. Puis vous allez à 'Ouvrir' > « C:\Project 1\Dropbox »

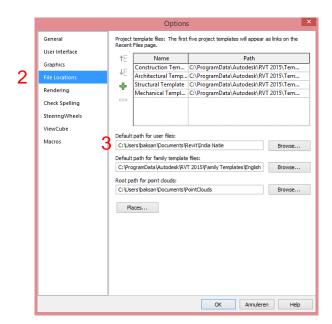
Veillez à ce que, lorsque vous ouvrez le fichier, la case en bas à droite 'Create New Local' (Créer un fichier local) soit bien cochée (1).



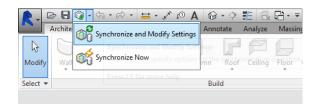


Lorsque vous ouvrez une « copie locale », vous pouvez continuer à travailler simplement dans Revit. Vous pouvez déterminer où seront stockés les fichiers locaux dans 'Options' (1) > 'File Locations' (2) > 'Default Path for User Files' (3) (Options > Emplacement fichiers > Chemin par défaut des fichiers utilisateur)



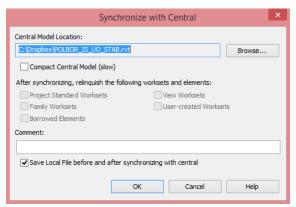


Au lieu d'enregistrer le fichier, vous devez maintenant synchroniser ce fichier. 'Synchronize and Modify Settings' (Synchroniser et modifier les paramètres) se trouve en haut à gauche du ruban.



Lorsque vous cliquez, la fenêtre suivante s'affiche :





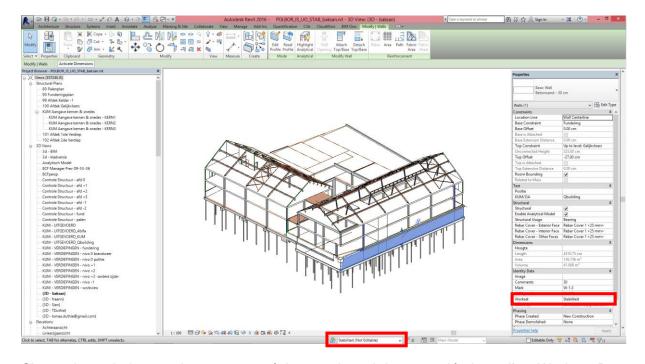
Sous 'Commentaire:', vous pouvez écrire ce que vous avez modifié dans le modèle. Les autres parties sont donc tout de suite informées exactement de ce qui a changé dans le modèle.

Étape 4: Gestion des Worksets (Sous-projets)

Une fois le *Worksharing* mis-en-place, certains *Worksets* sont créés. Faites attention de bien travailler dans le bon *Workset* lorsque vous créez des objets. Ainsi, dans le même modèle, les *Worksets 'Architecture'*, *'Stabilité'* ... peuvent être présents.

Le Workset auquel est affecté un élément peut être trouvé dans les propriétés sous 'Identity Data' > 'Workset' (Données d'identification > Sous-projet).

Faites attention de toujours bien travailler dans le bon *Workset*. Vous pouvez voir en bas de votre écran au milieu dans quel *Workset* exactement vous travaillez.



Si vous le souhaitez, un intervenant précis peut devenir le « propriétaire » d'un *Workset*. De cette façon, vous empêchez que d'autres utilisateurs puissent modifier des éléments dans votre propre *Workset*. Cela devrait toujours être fait en concertation avec les autres parties.